# Programación II

# TP 2

Desarrollar una aplicación de consola que permita administrar los registros de diferentes playas de estacionamientos. Cada playa tendrá una cantidad máxima de vehículos a estacionar organizados en filas y columnas. Se deberá definir cuantos autos entran por fila y cuantos por columna (Como si fuera una matriz).

Cada playa tendrá definido un valor por hora de estacionamiento y deberá guarda una lista de cobros realizados.

En cada ubicación se podrá registrar un vehículo del cual se debe guardar: marca, modelo y patente. Además, se debe ingresar la hora de ingreso a la playa para que al registrar la salida se pueda guardar el monto cobrado

La aplicación debe permitir:

1. **Crear, modificar, listar y eliminar playas**
2. **Registrar el ingreso de un vehículo a la playa.**
3. **Registrar la salida de un vehículo de la playa guardando el cobro realizado.**
4. Mostrar en pantalla el dibujo la playa de estacionamiento diferenciando lugares ocupados y libres.
5. Listar playas de estacionamiento ordenadas de mayor a menor por recaudación.
6. Listar playas de estacionamiento ordenadas de mayor a menor por cantidad de lugares libres.
7. Los informes deben mostrarse en pantalla como tabla dibujando los bordes de la misma.
8. Agregar a los informes y las opciones de listar la posibilidad de guardar el reporte en un archivo. **Bloc de notas**.
9. Validar los datos ingresados para evitar errores de formato. **Int, string , etc**
10. Crear un método que genere datos iniciales en la aplicación.
11. Crear un método que permita importar desde un archivo un listado de playas de estacionamientos nuevas.

# Informe

**TP: Trabajo practico 2 “software de playas de estacionamiento”**

**Grupo:** “Ctrl-Shift-elite”: Benner Alan, Girard Nicolás, Maldonado Mateo y Zárate Sebastián.

**Líder:** Sebastián Zarate.

|  |  |
| --- | --- |
| **Encuentros** | |
| **Fecha** | **Resumen de reunión** |
| 15/09/2023 | Planificación y división de Tareas. |
| 22/09/2023 | Integración del Código: Optimización y Refinando de la estructura general |
| 24/09/2023 | Correcciones y Pulido Final del código. |

**Dificultades encontradas y resolución de las mismas:**

En el desarrollo del proyecto, nos encontramos con algunas dudas iniciales debido a que las consignas iniciales no estaban completamente definidas. Sin embargo, tras nuestro primer encuentro, donde discutimos y definimos la visión y las tareas del proyecto, logramos avanzar. A pesar de estas incertidumbres iniciales, una de las dificultades más notables fue la organización de las etapas del proyecto.

Durante la etapa de integración del código, nos encontramos con dificultades adicionales, que en parte eran una consecuencia del desarrollo por partes. Sin embargo, abordamos estas dificultades de manera inmediata y eficaz, en línea con lo que habíamos acordado en nuestro primer encuentro.